

3. Rollstuhlcurling Turnier Wetzikon

30. und 31. Oktober 2010

Gruppe rot		
Team	Name	Skip
a	Mainhattan Ice Wheelers 1	Jens Jäger
b	Sport di Piu, Turin, Italia	Emanuele Spelorzi
c	Swiss	Manfred Bolliger
d	Lausanne-Olympique	Didier Recordon
e	Strasbourg	André Jouvent
f	GS Periscopio, Bozen, Italia	Paolo Ioriatti

Gruppe blau		
Team	Name	Skip
u	Japan	Emi Kaneco
v	Wetzikon	Ivo Hasler
w	Team Italia	Andrea Tabanelli
x	Limmattal	Max Brunner
y	Mainhattan Ice Wheelers 2	Caren Totzauer
z	RC Beider Basel	Fredy Borner

1. Runde

a	gegen	b
c	gegen	d
e	gegen	f

u	gegen	v
w	gegen	x
y	gegen	z

Team		Team	Rink Nr.
Mainhattan Ice Wheelers 1	gegen	Sport di Piu, Turin, Italia	1 directly at the entrance
Swiss	gegen	Lausanne-Olympique	2
Strasbourg	gegen	GS Periscopio, Bozen, Italia	3
Japan	gegen	Wetzikon	4
Team Italia	gegen	Limmattal	5
Mainhattan Ice Wheelers 2	gegen	RC Beider Basel	6 on the right side

Programm Samstag, 30. Oktober 2010

Einspielen (15 Min) 10:15 Uhr erstgenanntes Team / 10:30 Uhr zweitgenanntes Team

1. Runde 11:00 Uhr

2. Runde 15:00 Uhr

Abendessen ca. 18:00 Uhr

Programm Sonntag, 31. Oktober 2010

Einspielen (15 Min) 08:00 Uhr erstgenanntes Team / 08:15 Uhr zweitgenanntes Team

3. Runde 08:45 Uhr

4. Runde 12:45 Uhr

Rangverkündigung ca. 15:45 Uhr

Spielmodus: System Sonneborn-Berger

Es wird nach den Regeln von SWISSCURLING in 2 Gruppen über jeweils 8 Ends gespielt.

Spieldauer

2 Std 15 Minuten für 8 Ends, inkl. ca. 5 Min Pause nach dem 4. End.

Abläuten nach 2Std 15Min. Das innerhalb der Zeitlimite angefangene End kann fertig gespielt werden.

Wertung: Punkt, Steine, Ends

Gewonnen 2 Punkte, unentschieden 1 Punkt, verloren 0 Punkte.

Runde 1 - 3

Innerhalb jeder Gruppe werden 3 Runden gespielt. Danach wird eine Gesamtrangliste erstellt.

1. Die Paarungen der ersten Runde werden vor Turnierbeginn ausgelost
2. Nach der ersten und jeder weiteren Runde wird eine Zwischenrangliste nach der Wertung Punkte /Steine/Ends erstellt.
3. Die Paarungen der folgenden Runde werden immer aufgrund der Zwischenrangliste gemacht, wobei die Teams von der Spitze nach unten jeweils auf den Ranglisten-Nächsten treffen.
4. Paarungen dürfen sich nicht wiederholen. Haben Teams schon in einer früheren Runde gegeneinander gespielt, werden sie mit dem nachfolgenden rangnächsten Team getauscht. Hat der Ranglistenletzte bereits gegen den Zweitletzten gespielt, erfolgt die Paarung erneut mit dem Viertletzten gegen den Zweitletzten, usw.

Runde 4 (Final und Rangspiele ohne Zeitlimite)

In der 4. Runde spielen die Teams in der Ranglistenfolge (Gesamtrangliste) von der Spitze nach unten gegeneinander, auch dann, wenn sie schon früher gegen einander gespielt haben. Der Verlierer gegen den Ranglistenersten ist in jedem Fall Zweiter, auch dann, wenn er weniger Punkte hat als die Ranglistennachfolgenden (Finalspiel). Danach wird die Schlussrangliste erstellt.